

令和5年
11月号

うつくし 2023 ネットワーク

株式会社うつくし倶楽部
http://utsukushi.outer-network.com

11月に入り、朝、起きると「寒いな…」と感じる日が出てきました。相変わらずいろいろな感染症も流行っており、気の抜けない季節。それでもうつくしクラブでは、毎日、ご利用者の明るい笑顔と笑い声がフロアーに響き渡っています。「よし、私も頑張るぞ〜！」

高齢者デイサービス

12月の行事「感謝祭」

今年1年間の感謝をこめて、毎年恒例の感謝祭を行わせていただきます。ささやかな催しではありますが、楽しい憩いの時間をお過ごしください。



昨年の感謝祭の様子。

放課後等デイサービス

12月の予定 (予定は変更になる可能性があります)

日	月	火	水	木	金	土
					1	2
※1コミュニケーション講座(12/18~12/23) ※2清掃週間(12/25~12/28) ※3うつくしシアター(12/25~1/6)						
10	11	12	13	14	15	16
17	18	19	20	21	22	23
※1 コミュニケーション講座						
24	25	26	27	28	29	30
※2 清掃週間 ※3 シアター						
31	1/1	1/2	1/3	4	5	6
※3 シアター						

コミュニケーション講座のひとコマ。

「交通安全」「友達とのかかわり方」

交通ルール、時間、空間、気持ち…自分と他人の境界線についてお話をしました。



みんなでお話の内容を考えます。

1階・福祉ネイル

今月も希望の方へ福祉ネイルを実施いたしました。



おしらせ

うつくしクラブ

『年末年始のお休みについて』

本年度の年末年始につきましては、下記の通りの休業とさせていただきます。ご利用者・ご家族の皆様方にはご迷惑をお掛けしますが、ご理解の程、何卒宜しくお願い申し上げます。

12/29 (金) ~ 1/3 (水)

『子どもの置き去り事故防止システム』



子どもの送迎を目的とした車で、座席が3列以上の車に、「安全装置」の整備が義務化となります。うつくしクラブでも該当の送迎車に安全装置を設置いたしました。勿論、今までどおり、職員自らも安全運転と共に、降車確認を徹底してまいります。

こちらはボール投げのひとコマ。



ボール遊びの狙いの一つとして、腕の運動機能や調節機能の発達を促す動きが挙げられます。それ以外にも色々ありますが、お友達と一緒にボールを投げあったり、集めたり、譲りあったり。楽しく取り組めることが一番ですね。

10月をふり返って

毎月、素敵な作品を有難うございます。



制作の様子



高齢者 デイサービス



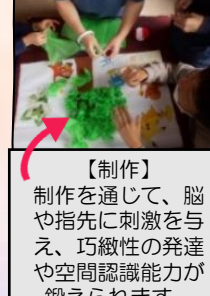
10月生まれのお友達



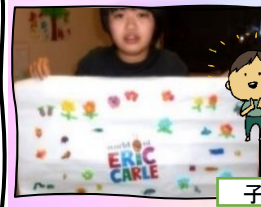
いつも沢山の笑顔をありがとう★
楽しい1年になりますように。

放課後等 デイサービス

10月も がんばったよ!



【制作】
制作を通して、脳や指先に刺激を与え、巧緻性の発達や空間認識能力が鍛えられます。



子ども達の作品



【トイレトペーパーの個包装】
就労支援事業所の実際の作業を意識した、就労トレーニング。将来の「働く」を支援します。

先日、「学校に通えないお子さんとその親御さんの居場所作り」の勉強のため、東京にある「居場所支援」の事業所に行ってきました。その事業所は、外国人の居場所支援もやっていて、就労や住居の悩みを抱える多国籍の方々が集う場所でもありました。そこで出会ったミャンマーから来た一人の青年が、自分の抱える背景を私に話してくれました。彼は、ミャンマーにいた頃、ある出来事がきっかけで自分に「戸籍」がないことに気付きました。理由を聞いても誰も教えてくれないので自分で調べたところ、自分は世界一過酷な迫害を受けていると言われる「ロヒンギャ族」だったこと、それゆえに「戸籍を持ってない」という差別にあってることを知りましたが、弾圧は厳しく、このままでは、家族まで危険にさらしてしまおうという思いの中で経年曲折の上、日本に辿り着きました。「もう二度と家族には会えないだろう」と、私の目を真っすぐに見据えて話すと平和ボケした私は言葉を失いました。このように「居場所」には「気軽に集える居場所」以外にも「生死に関わる問題を抱える人々を支える居場所」など様々な形がありますが、共通して言えるのは「その方の人権を守り抜く」ということ。実際に、東京の事業所で働くスタッフの方々の「優しさ」の隙間からこぼれ出る「覚悟」と「強さ」のエネルギーは凄まじく、支援者自身も「命がけ」であると感じました。今の私など、とても及ばず。私は何ができるのか・深く考えさせられた一日でした。 児童発達支援管理責任者 長谷川育美

編集後記